

Arnau Camarero Liébanes

Desarrollador Front-End • Angular • TypeScript • Java / Spring Boot

Barcelona • Disponible para híbrido y remoto • arnau.camarero.work@gmail.com
[linkedin.com/in/arnau-cl](https://www.linkedin.com/in/arnau-cl) • github.com/Catcrac

PERFIL

Desarrollador Front-End especializado en Angular y TypeScript, con 2,5 años en NTT DATA desarrollando una plataforma de gestión interna para el sector sanitario público, implantada en 3 hospitales de Cataluña. Experiencia full-stack con APIs REST en Java / Spring Boot y PostgreSQL, e integración de dispositivos de códigos de barras, RFID y NFC. Ingeniero Informático (UPF), busco un equipo de producto donde seguir creciendo hacia un perfil mid.

EXPERIENCIA

Desarrollador Front-End — NTT DATA Europe & Latam

Mar. 2024 – oct. 2026

Desarrollador Junior (sep. 2025 – oct. 2026), contratado tras las prácticas (mar. 2024 – jun. 2025)

Plataforma de gestión interna para el sector sanitario público, implantada en 3 hospitales de Cataluña.

- Desarrollé **más de 30 pantallas y formularios dinámicos** en **Angular 14+ / TypeScript** y Angular Material, en un equipo de unas 20 personas.
- **Construí desde cero la integración con las PDAs**: conecté la librería de lectura y escritura de **códigos de barras, RFID y NFC** (pulseras de pacientes) con la app Android y el front-end en Angular, y gestioné el flujo de datos resultante.
- Diseñé e implementé **más de 80 tablas maestras** (estructura y scripts de datos) en **PostgreSQL** en pocas semanas, con H2 en local.
- Implementé **endpoints REST en Java / Spring Boot** y corregí incidencias en front-end y back-end.
- Utilicé herramientas de **desarrollo asistido por IA** para agilizar las entregas, trabajando por bloques de desarrollo con Jira, Git y GitLab.

PROYECTOS

Web de solicitudes del certificado de amianto — Proyecto propio (pro bono)

Oct. 2026 – actualidad

- Desarrollo de una aplicación web que recoge solicitudes del certificado de amianto de Cataluña y las envía por correo a un pequeño negocio, definiendo los requisitos directamente con el cliente y con desarrollo asistido por IA (Claude Code).

TFG — Mecanismos de cooperación en videojuegos multijugador

Nota: 9/10

- Analicé **44 videojuegos cooperativos** y propuse una clasificación de 11 subgéneros, 3 tipos de cooperación y 21 mecanismos recurrentes.
- Desarrollé **3 prototipos multijugador online en Unity (C#)** con **Unity Netcode** para validar cada tipo de cooperación.
- Realicé un **estudio con 20 participantes** (10 parejas), con análisis cuantitativo y cualitativo.

Aula Virtual — JavaScript

- Aplicación web con pantalla compartida que genera ejercicios sencillos y los envía a todos los alumnos.

HABILIDADES

- **Front-end**: Angular (14+), TypeScript, JavaScript, HTML5, CSS3, Angular Material
- **Back-end**: Java, Spring Boot, APIs REST, Node.js
- **Bases de datos**: PostgreSQL, H2, SQL
- **Móvil**: Android, integración de dispositivos de códigos de barras / RFID / NFC
- **Herramientas**: Git, GitLab, Jira, IntelliJ IDEA, VS Code, desarrollo asistido por IA (Claude Code)
- **Otros**: C#, Unity, Unity Netcode, Python, C/C++

FORMACIÓN

Grado en Ingeniería Informática

2019 – 2025

Universitat Pompeu Fabra (UPF), Barcelona

IDIOMAS

Castellano (nativo) • Catalán (nativo) • Inglés (B2.2, certificado PCCL de Idiomes UPF, 2024)